

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problems Mailbox.**

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-282898

(43)Date of publication of application : 15.10.1999

(51)Int.Cl. G06F 17/50

(21)Application number : 10-104130

(71)Applicant : MAZDA MOTOR CORP

(22)Date of filing : 31.03.1998

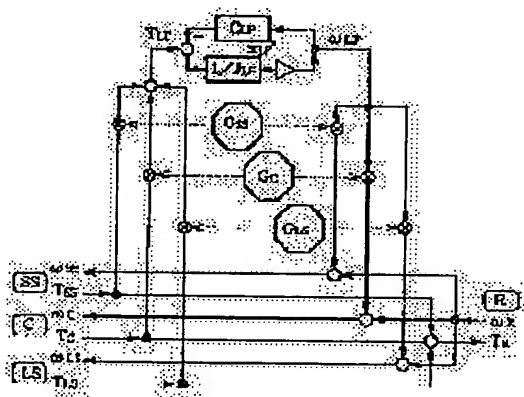
(72)Inventor : HIRAMATSU SHIGEKI
HARADA YASUHIRO
ARAKAWA HIROYUKI
KOMORI MASARU

(54) PLANETARY GEAR SIMULATION MODEL GENERATION DEVICE, SIMULATION DEVICE, SIMULATION METHOD, DATA STORAGE MEDIUM AND PROGRAM STORAGE MEDIUM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To efficiently and also simply represent a planetary gear by making a gear mode include a 1st data part that describes an input-output line connecting an inputting part and an outputting part and a 2nd data part which is set in parallel with the 1st data part and represents a dynamic characteristic model.

SOLUTION: A part to/from which TLP and ω_{LP} are inputted and outputted represents the rotation of a long pinion and parts except it represent power transmission balance of a revolution component. In other words, the rotation 'interferes with' revolution through a gear ratio. That is, the rotation and the revolution are parallelly represented. If the rotation and the revolution are serially represented, modeling must be redone every time a condition and a state are different. However, even if the condition and state are different, such an advantage as can represent a planetary gear row can be shown only through parameter change by making it parallel representation.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2000 Japanese Patent Office

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-282898

(43)公開日 平成11年(1999)10月15日

(51)Int.Cl.	識別記号	序内整理番号	F I	技術表示箇所
G06F 17/50			G06F 15/60	612 A 612 G 680 Z

審査請求 未請求 請求項の数18 F D (全18頁)

(21)出願番号	特願平10-104130	(71)出願人	000003137 マツダ株式会社 広島県安芸郡府中町新地3番1号
(22)出願日	平成10年(1998)3月31日	(72)発明者	平松 繁喜 広島県安芸郡府中町新地3番1号 マツダ株式会社内
特許法第30条第1項適用申請有り 1997年10月1日 社団法人自動車技術会発行の「J S A E 1997年秋季大会学術講演会前刷集No.974」に発表		(72)発明者	原田 靖裕 広島県安芸郡府中町新地3番1号 マツダ株式会社内
		(72)発明者	荒川 博之 広島県安芸郡府中町新地3番1号 マツダ株式会社内
		(74)代理人	弁理士 大塚 康徳 (外1名)

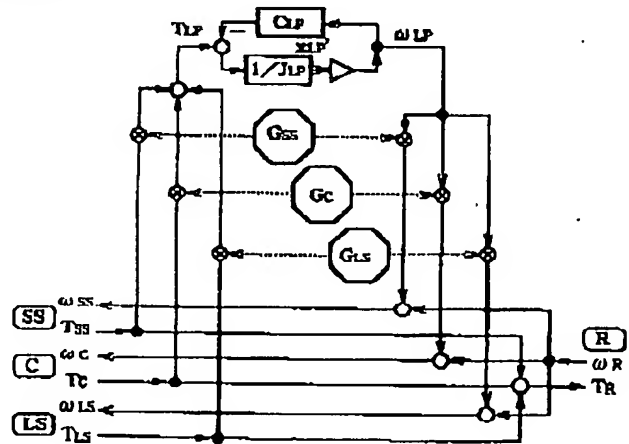
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 フラネタリギヤのシミュレーションモデル生成装置、シミュレーション装置、シミュレーション方法、データ記憶媒体、及びプログラム記憶媒体

(57)【要約】

【課題】 複雑な構成を有して複雑な動作をするフラネタリギヤを効率よく且つ簡潔に表現するシミュレーションモデルを生成する装置を提案する。

【解決手段】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも3つ有するフラネタリギヤ装置を、位相差と流動量とを入出力としコンピュータ処理可能なギアモデルにより表現するシミュレーションモデルを生成するシミュレーションモデル生成装置であって、前記ギアモデルを、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部と、この第1のデータ部に並列に設定され、動特性モデルを表現する第2データ部とを含むように生成する。



(2)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

1

2

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を、位差量と流動量とを出入力としコンピュータ処理可能なギアモデルにより表現するシミュレーションモデルを生成するシミュレーションモデル生成装置であって、

前記ギアモデルを、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第 1 データ部と、この第 1 のデータ部に並列に設定され、動特性モデルを表現する第 2 データ部とを含むように生成することを特徴とするシミュレーションモデル生成装置。

【請求項 2】 前記プラネタリギア装置は合わせて 3 つの入力部と出力部とを有し、前記ギアモデルは、これら 3 つの入力部と出力部に対応したユニットモデルを有することを特徴とする請求項 1 に記載のシミュレーションモデル生成装置。

【請求項 3】 個々のユニットモデルは前記入出力ラインに接続され、

この入出力ラインに接続され、個々のユニットモデルの変更可能なゲインを表現する第 3 のデータ部を有すること

を特徴とする請求項 1 乃至 2 のいずれかに記載のシミュレーションモデル生成装置。

【請求項 4】 個々のユニットモデルは、このギア装置のシャフトを表現する慣性モメントの微分項を表現する第 4 のデータ部を更に有することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれかに記載のシミュレーションモデル生成装置。

【請求項 5】 前記ギア装置はクラッチを有し、ユニットモデルはクラッチを表現するスイッチ素子としての第 5 のデータ部を有する請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載のシミュレーションモデル生成装置。

【請求項 6】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を位差量と流動量との関係で表現するギアモデルをコンピュータ上で実行するシミュレーション装置であって、

前記ギアモデルとして、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第 1 データ部と、この第 1 のデータ部に並列に設定され、動特性モデルを表現する第 2 データ部とを含むように生成するモデル生成手段と、

この生成されたギアモデルをコンピュータ上で実行するシミュレーション手段とを具備することを特徴とするプラネタリギアのシミュレーション装置。

【請求項 7】 前記プラネタリギア装置は合わせて 3 つの入力部と出力部とを有し、前記ギアモデルは、これら 3 つの入力部と出力部に対応したユニットモデルを有することを特徴とする請求項 5 に記載のシミュレーション装置。

【請求項 8】 個々のユニットモデルは前記入出力ラインに接続され、

この入出力ラインに接続され、個々のユニットモデルの

変更可能なゲインを表現する第 3 のデータ部を有することを特徴とする請求項 5 乃至 7 のいずれかに記載のシミュレーション装置。

【請求項 9】 個々のユニットモデルは、このギア装置のシャフトを表現する慣性モメントの微分項を表現する第 4 のデータ部を更に有することを特徴とする請求項 5 乃至 8 のいずれかに記載のシミュレーション装置。

【請求項 10】 前記ギア装置はクラッチを有し、ユニットモデルはクラッチを表現するスイッチ素子としての第 5 のデータ部を有する請求項 1 乃至 9 のいずれかに記載のシミュレーション装置。

【請求項 11】 請求項 1 乃至 5 に記載のモデル生成装置により生成されたギアモデルをコンピュータ上で実行するシミュレーション装置。

【請求項 12】 前記ギアモデルを時間的に離散的なモデルに変換する手段を有する請求項 6 乃至 11 のいずれかに記載のシミュレーション装置。

【請求項 13】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を、位差量と流動量とを出入力とするコンピュータ処理可能なギアモデルとして表現してシミュレーションするシミュレーション方法であって、

入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第 1 データ部を生成し、

動特性モデルを表現する第 2 データ部を前記第 1 のデータ部に並列となるように設定して生成し、

これらの生成された第 1 と第 2 のデータ部を含むギアモデルをコンピュータ上で実行することを特徴とするプラネタリギアのシミュレーション方法。

【請求項 14】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を、位差量と流動量とを出入力とするコンピュータ処理可能なギアモデルとして表現するモデルデータを記憶する記憶媒体であって、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第 1 データ部と、

前記第 1 のデータ部に並列となるように設定され、動特性モデルを表現する第 2 データ部とを記憶するデータ記憶媒体。

【請求項 15】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を位差量と流動量とを出入力として表現するギアモデルを生成するプログラムを記憶する記憶媒体であって、

入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第 1 データ部を生成する第 1 のコンピュータコード手段と、

前記第 1 のデータ部に並列となるように設定され、動特性モデルを表現する第 2 データ部を生成する第 2 のコンピュータコード手段とを記憶するプログラム記憶媒体。

【請求項 16】 入力部と出力部とを合わせて少なくとも 3 つ有するプラネタリギア装置を位差量と流動量とを出入力として表現するギアモデルを生成してシミュレ

(3)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

3

4

ションするプログラムを記憶する記憶媒体であって、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部を生成する第1のコンピュータコード手段と、前記第1のデータ部に並列となるように、動特性モデルを表現する第2データ部を設定して生成する第2のコンピュータコード手段と、

第1のデータ部と第2のデータ部とを統合したギアモデルをシミュレーションする第3のコンピュータコード手段とを記憶するプログラム記憶媒体。

【請求項17】 前記動特性は、出力に関与するギアの自転運動を表現することを特徴とする請求項1に記載のシミュレーションモデル生成装置。

【請求項18】 前記動特性は、出力に関与するギアの自転運動を表現することを特徴とする請求項2に記載のシミュレーション装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、プラネタリギヤをシミュレーションするためのモデルを生成するシミュレーションモデル生成装置に関し、さらには、シミュレーションモデルを実行するシミュレーション装置、さらにはシミュレーション方法、シミュレーションデータやシミュレーションプログラムを記憶するデータ記憶媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】商品開発の短期化を目的として、従来試作品を用いた試験によって行っていた性能や機能の評価・確認を、シミュレーションによって開発の上流で行う必要性が高まっている。自動車の諸性能は、エンジンや変速機など個々のユニットの特性が統合されて現れるものである。これらの特性は複数の異なる分野に跨るため、シミュレーションの目的に対応した固有の方法で異なる理論体系を結びつけてモデル化が行われている。しかし、数多くの問題に対してシミュレーションを充足しそれらを維持管理するには、効率的ではない。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】この問題の解決には、異なる分野に対して共通化され、それらの統合を容易にできるモデル化技術が必要とする。発明者たちは先に、特願平7-250974号などで、ポテンシャルとフローという概念で部品をシステム方程式により表現することを提案し、複数の部品からなるユニットを行列表現化した。

【0004】本発明は、この提案の延長線上になされたものであり、複雑な構成を有して複雑な動作をするプラネタリギヤを効率よく且つ簡潔に表現するシミュレーションモデルを生成する装置及び方法、さらにはそのようなシミュレーションモデルをシミュレーションする装置及び方法を提案するものである。

【0005】

【課題を解決するための手段】上記課題を達成するために、請求項1に提案の、入力部と出力部とを合わせて少なくとも3つ有するプラネタリギヤ装置を、位相差と流動量とを入出力としコンピュータ処理可能なギアモデルにより表現するシミュレーションモデルを生成するシミュレーションモデル生成装置は、前記ギアモデルを、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部と、この第1のデータ部に並列に設定され、動特性モデルを表現する第2データ部とを含むように生成することを特徴とする。

【0006】また、同じ課題を達成するために、請求項6に提案の、入力部と出力部とを合わせて少なくとも3つ有するプラネタリギヤ装置を位相差と流動量との関係で表現するギアモデルをコンピュータ上で実行するシミュレーション装置は、前記ギアモデルとして、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部と、この第1のデータ部に並列に設定され、動特性モデルを表現する第2データ部とを含むように生成するモデル生成手段と、この生成されたギアモデルをコンピュータ上で実行するシミュレーション手段とを具備することを特徴とする。

【0007】入出力関係と動特性とが切り離され、簡潔に表現されるとともに、動特性が入出力関係に与える干渉を的確に評価することができる。プラネタリギヤは、通常、合わせて3つの入力部と出力部とを有する。而して、本発明の好適な一態様である請求項2または5に拠れば、前記ギアモデルは、これら3つの入力部と出力部に対応したユニットモデルを有することを特徴とする。

【0008】本発明の好適な一態様である請求項3または8に拠れば、個々のユニットモデルは前記入出力ラインに接続され、この入出力ラインに接続され、個々のユニットモデルの変更可能なゲインを表現する第3のデータ部を有することを特徴とする。ゲインを変更することにより異なるプラネタリギヤに対応することが可能である。

【0009】プラネタリギヤはタービンシャフトなどの必ず太いシャフトを有する。このようなシャフトの寄与を無視することはできない。そこで、本発明の好適な一態様である請求項4または9に拠れば、個々のユニットモデルは、このギア装置のシャフトを表現する慣性モメントの微分項を表現する第4のデータ部を更に有することを特徴とする。

【0010】自動変速機においてはプラネタリギヤ装置はクラッチを有する。そこで、本発明の好適な一態様である請求項5または10に拠れば、前記ギア装置はクラッチを有し、ユニットモデルはクラッチを表現するスイッチ素子としての第5のデータ部を有する。

【0011】本発明の請求項11のシミュレーション装置は、例えば請求項1などのシミュレーションモデル生成装置により生成されたシミュレーションモデルを実行

50

(4)

特開平11-282898

5

するときには有利である。プラネタリギヤは非線形な構成要素が多く含まれる。非線形要素を精度よくシミュレーションするために、本発明の好適な一態様である請求項12に拠れば、前記ギアモデルを時間的に離散的なモデルに変換する手段を有する。

【0012】本発明は、更にシミュレーションモデル生成方法やシミュレーション方法にも適用可能である。また、請求項14のデータ記憶媒体は、入力部と出力部とを合わせて少なくとも3つ有するプラネタリギヤ装置を、位差量と流動量とを入出力とするコンピュータ処理可能なギアモデルとして表現するモデルデータを記憶する記憶媒体であって、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部と、前記第1のデータ部に並列となるように設定され、動特性モデルを表現する第2データ部という特徴的なコンピュータデータを記憶するものである。

【0013】また、請求項15のデータ記憶媒体は、入力部と出力部とを合わせて少なくとも3つ有するプラネタリギヤ装置を位差量と流動量とを入出力として表現するギアモデルを生成するプログラムを記憶する記憶媒体であって、入力部と出力部とを結ぶ入出力ラインを記述する第1データ部を生成する第1のコンピュータコード手段と、前記第1のデータ部に並列となるように設定され、動特性モデルを表現する第2データ部を生成する第2のコンピュータコード手段とを記憶するものである。

【0014】また、本発明の好適な一態様である請求項17または18に拠れば、前記動特性は、出力に関与するギアの自転運動を表現することを特徴とする。

【0015】

【発明の実施の形態】以下、添付図面に基づき、本発明の好適な実施形態であるシミュレーションシステムを説明する。

〈位差量と状態量〉実施形態のシミュレーション装置に特徴的な、ユニット表現の基本について説明する。

【0016】ある実体のシステムを構成する部分機能はエネルギーの授受を行うシステム要素としてモデル化される。このエネルギーモデルは、第1図に示すように、ある部分機能をブラックボックスとすると、このブラックボックスの内部損失と、当該ブラックボックスに入力される入力エネルギーと、当該ブラックボックスから出力される出力エネルギーとで構成され、入力エネルギー＝出力エネルギー＋内部損失で表される。入力エネルギー及び出力エネルギーは、それぞれ位差量と流動量からなる状態量で表される。位差量は実体に加わる入出力エネルギーのポテンシャル成分を表す状態量で、流動量は実体に加わる入出力エネルギーのフロー成分を表す状態量である。

【0017】そして、状態量は入力状態量と出力状態量の対とし、入力状態量は入力位差量又は入力流動量として表され、出力状態量は出力位差量又は出力流動量として表される。すなわち、入出力エネルギーは入力位差量と

6

出力流動量の対、又は入力流動量と出力位差量の対としたいずれかで表される。位差量と流動量の具体的な例を、表1に示す。

【0018】

表1

エネルギー特性	位差量	流動量
直線運動	速度	荷重
回転運動	角速度	トルク
流体	圧力	流量
電熱	温度	熱流
音響	音圧	音流
電気	電圧	電流
磁気	起磁力	磁束

前記エネルギーモデルをさらに具体的に説明すると、次の通りである。モータの働きをブラックボックスとし、入力エネルギーの流動量に電流（値）を与えると、入力エネルギー側の位差量にはモータの内部抵抗とモータ出力に対応した電圧（値）が返される。この場合、電流が入力流動量で、電圧が出力位差量となり、（電流×電圧）が入力エネルギーとなる。すなわち、回転トルクを一定とした場合、電流を多く流すと電圧が高くなりモータの回転数も増加する。一方、トルクが出力流動量として出力され、モータの角速度が入力位差量として返される。この場合、（トルク×角速度）が出力エネルギーとなる。

【0019】なお、この例において、位差量である電圧を入れることにより流動量として電流が返されると考えてもよい。この場合には、第1図の矢印が逆になり、電圧が入力位差量となり、電流が出力流動量となる。前記実体のブラックボックスの内部は、第2図に示すように、実体の固有特性を表す閉ループ系（固有値系）と、入力エネルギーを閉ループ系に供給する環境特性を表す開ループ系で構成される。閉ループ系では、第3図に示すように、出力状態量がフィードバックされて入力状態量に加えられ状態量の永久ループを形成し、このループに包含されている内部要素が固有値を確定する。開ループ系では、第4図に示すように、入力状態量が出力状態量に加えられ、状態量の流れを形成し、実体に加えられる入力エネルギーとなる外部状態量および固有値の入力エネルギーとなる内部状態量の間の流れを確定する。したがって、実体に加えられるエネルギー群は、位差入力エネルギー群と流動入力エネルギー群を環境系に加え、この環境系を経由して固有値系に位差、流動エネルギー群が加わる。

【0020】このようにして製品を構成する全ての部分機能をシステム要素としてエネルギーモデル化し、各システム要素のある接続関係で組み合わせれば製品がモデル化される。これから説明する仮想原型はこのような知見に基づき、それを更に発展させたものである。

【0021】〈仮想原型の概念〉仮想原型(virtual prototype)の概念構成を第5図に示す。仮想原型によるモデルでは、モデルの内容が「機能モデル」(functional model)

50

(5)

特開平11-282898

7

8

odel)と「機構モデル」(mechanism model)に層別される。機能モデルは、上述の「位置量」(potential)と「流動量」(flow)という、二つの一般化された「状態量」によって記述される。「機能モデル」はモデル化対象となる実体の動特性を表し、サブシステム(subsystem)を統合して全体システム(integrated system)を形成する役割を担う。第5図の例では、全体システムはサブシステム(a)とサブシステム(b)とからなる。

【0022】「機構モデル」は機能モデルのパラメータ(parameters)に代入される物理特性値(physical characteristic)を与え、実体のメカニズムに依存したモデルとなる。この階層構造化されたモデル構成によって、一般に複雑化する機構モデルの扱いに苦慮することなく、統一された方法でサブシステムのモデルを統合して全体機能をモデル化する事ができる。

【0023】機能モデルはシステム方程式によって表され、サンプリングクロック毎に機構モデルによるパラメータの更新と離散化を行う。従ってメカニズムによる特性の非線形性は、機能モデルにおいてサンプリングタイム毎に線形化される。

〈パワートレインの基本モデル〉パワートレインには、クラッチやブレーキなどの、モデル間のつながりを断続させて、モデル構造を不連続に切り替える要素が含まれる。この構造変化を「構造非線形」と呼ぶ。

【0024】まず構造非線形を含まないモデルを考え、機能モデルと機構モデルから成る構成の実例と、サブシ

$$\begin{bmatrix} X'_{eng} & O_{eng} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} A_{eng} \\ C_{eng} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_{eng} \\ D_{eng} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} X_{eng} & I_{eng} \end{bmatrix}^T$$

【0029】で表すとする。但し、「 $'$ 」は時間微分を表す。ここで、 $X_{...}$ は状態ベクトルで、状態変数は $x_{...}$ の一つだけであるから、

【0030】

【数2】

$$X_{eng} = \begin{bmatrix} x_{eng} \end{bmatrix}$$

【0031】であり、状態量を抽出するための観測ベクトル $O_{...}$ 、外部入力ベクトル $I_{...}$ は、エンジンの補器の機能モデルが第8図に示すブロック線図によって表現される場合には、夫々、

【0032】

【数3】

$$O_{eng} = \begin{bmatrix} \omega_{eng} & T_{accy} \end{bmatrix}^T$$

$$I_{eng} = \begin{bmatrix} 1 & T_{eng} \end{bmatrix}^T$$

【0033】によって表される。ここで、 $T_{...}$ はエン

ステムから全体への統合そして解法について述べる。パワートレインの全体モデルは、第6図に示すように、4つの機能モデル(「エンジン」(engine & accessory)と「トルクコンバータ」(torque converter)と「変速機」(gear box)と「駆動力」(driving force)の4つの機能モデル)から構成される。これらの各機能モデルは、パラメータを介してエンジン、トルクコンバータなどの機構モデルと結ばれる。なお、変速機は減速比だけに単純化している。

【0025】各機能モデル間は、流動量であるトルク・力と、位置量である回転・速度で結ばれる。

〈エンジンおよび補機の駆動抵抗のモデル〉エンジン機能モデルは、第7図に示すように、慣性モーメント $J_{...}$ と粘性抵抗係数 $C_{...}$ から成る一次遅れ系として表される。

【0026】また、エンジンの機構モデルは、同じく、第7図に示すように、エンジンのトルク特性と補機の駆動抵抗を粘性抵抗係数及び抵抗の摩擦成分であるオフセット値 $T_{...}$ として機能モデルに与える。エンジン機構モデルは電子制御モデルを含み、制御入力およびドライバの操作入力に対する過度応答を考慮しているが、失火等の不安定現象は考慮していない。

【0027】エンジンの機構モデルのシステム方程式を、

【0028】

【数1】

$$\begin{bmatrix} B_{eng} \\ D_{eng} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} X_{eng} & I_{eng} \end{bmatrix}^T$$

ジンのトルク、 $\omega_{...}$ はエンジンの回転速度、 $T_{...}$ は補器への出力トルクであるとした。従って、モデルのパラメータから構成される部分行列は、

【0034】

【数4】

$$A_{eng} = \left[\frac{1}{J_{eng}} (C_{eng} - C_{accy}) \right]$$

【0035】

【数5】

$$B_{eng} = \left[\frac{1}{J_{eng}} (T_{O.eng} - T_{O.accy}) - \frac{1}{J_{eng}} \right]$$

【0036】

【数6】

(6)

特開平11-282898

10

$$C_{eng} = \begin{bmatrix} 1 \\ C_{acty} \end{bmatrix}$$

$$D_{eng} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ T_{Q_{acty}} & 0 \end{bmatrix}$$

【0037】尚、第8図を含めて、本実施形態のシステムブロック線図において用いられる図形記号を第9図に示す。

〈トルクコンバーターのモデル〉トルクコンバーターはポンプ部とタービン部に分け、前者はエンジンと、後者は車軸と剛体結合されているものとする。また、トルクコンバーター内部の流体の過度的挙動は無視する。

【0038】トルクコンバーターの駆動トルクはポンプとタービンの速度比 e を変数とする容量係数 C_{cp} を用いて下式で表される。

【0039】

【数7】

$$T_{eng} = C_{cp}(e) \cdot \omega_{eng}^2$$

【0040】機能モデルは、速度比 e から、第10図のグラフに示された駆動トルク曲線の接線を求め、この接線の傾き C_{cp} と切片 $T_{0,eng}$ とを機能モデルに与える。また、同時にトルク比を特性データから読みとり、機能モデルに与える。トルクコンバーターの機能モデルのブロック線図を第10図に示す。

〈車両駆動力モデル〉車両駆動力モデルは第11図に示すように、車両質量、走行抵抗、タイヤ半径、最終減速比とアクスルシャフト慣性モーメントから構成される。走行抵抗の要因であるタイヤ転がり抵抗、空気抵抗、登坂抵抗は、機能モデルから粘性抵抗係数およびオフセット荷重に変化して機能モデルに与える。

【0041】第6図に於いて、 R_1 は変速機の最終段のギヤ比、 J_{s1} はシャフトの慣性質量、 R_{t1} はタイヤの半径、 M は車両の質量、 C は速度に依存する粘性抵抗計

$$P = \exp(A \cdot t_s) = E + A \cdot t_s + \frac{A^2 \cdot t_s^2}{2!} + L + \frac{A^n \cdot t_s^n}{n!} + L$$

【0047】

40 【数9】

$$Q = \int_0^{t_s} B \cdot \exp(A\eta) d\eta = \left\{ E + \frac{A \cdot t_s}{2!} + L + \frac{A^n \cdot t_s^n}{(n+1)!} + L \right\} \cdot B t_s$$

【0048】ここで、 E は単位行列、 t_s はサンプリングタイムである。離散系のシステム方程式は、下式で表される。

【0049】

【数10】

数、 F_{off} は車体に働くオフセット力である。をいう。

〈機能モデルの統合〉上述のエンジン、トルクコンバーター、駆動力の各ユニットの統合体であるパワートレインをこれらの状態方程式の統合によって表現することができる。

【0042】第12図乃至第14図は、状態方程式の統合化を説明する。この統合化の詳細は、本出願人による、特願平7-250974号に詳細に説明されている。即ち、第12図に示すように、統合化対象のユニットモデルが3つ存在するとする。そして、第13図に示すように、各ユニットのパラメータ行列をシステム方程式上に対角に配置し、行・列を操作して入出力ベクトルを状態変数と入力および観測状態量に整理する。

【0043】次に、第15図に示すように、2つのユニット間の接続状態量(観測状態量)を入力状態量に代入して、入力ベクトルから接続状態量である入力状態量を消去する。このような操作により、最終的に、第14図の形状の方程式で統合システムが表現され、その入力ベクトル I は定数項のみとなり、従って、時間に依存しなくなる。これにより全体モデルが完成する。

【0044】入力ベクトル I が定数項のみとなるのは、各ユニットモデルの部分行列 A 、 B 、 C にオフセット量などを組み込むからである。

〈解法〉統合したモデルをシミュレーションするためには、統合したシステム方程式を解く必要がある。

【0045】本実施形態では、ゼロ次ホールドを用いて、統合した状態方程式を離散時間系で計算する。連続時間系ではこの状態方程式は非線形であるが、単位時間の短い離散時間系では、入力 I はステップ入力、即ち、短い Δt 時間の間には、入力は定数値を示すステップ入力となりゼロ次である。連続時間系から離散時間系への変換処理は、部分行列 $[AB]$ に対して行い、変換後の行列を $[PQ]$ とすると、第17図及び第18図に示すように、

【0046】

【数8】

$$\begin{bmatrix} X_{k+1} & O_k \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} P & Q \\ C & D \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} X_k & I_k \end{bmatrix}^T$$

【0050】〈構造非線形なパワートレイン機能モデル〉

クラッチは、系を分離したり合成したりする構造非線形を司る典型的な機構要素である。本実施形態がシミュ

(7)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

11

ュレーション対象とするパワートレインはこの非線形要素を含む実例としてラビニョウ型遊星歯車列を有する自動変速機モデルである。

【0051】以下に、この構造非線形なクラッチ要素を扱う時のクラッチ要素のモデル化を説明する。

〈クラッチ要素のモデル化〉クラッチモデルとは、接続する2つの系の双方の回転差を入力し、応答としてトルクを出力する機械インピーダンスを基礎としてモデル化したものである。

【0052】機械インピーダンスについては、剛性によって系をつなぐものと、粘性係数のみから成る二つのモデルが考えられる。後者は、粘性軸継手として喩えられ、係合時にわずかな滑りが生じるが扱いが容易であるため、自動変速機モデルである本実施形態システムでは、この後者の粘性係数のみからなるモデルを採用する。クラッチは、伝達すべきトルクが伝達可能なトルク値（以後、トルク容量 T_c と呼ぶ）を越えるとスリップ状態となり、トルク容量 T_c に等しいトルクが出力されるという性質を有する。

【0053】クラッチの機能モデルを第19図に示す。このトルク容量 T_c はクラッチ機構モデルによって機能モデルに与えられる。第19図に示すように、機能モデルは、係合状態のトルク値を算出する。即ち、入力と出力の回転数差（ $=\omega_{i,1,1} - \omega_{o,1,1}$ ）は係数 C_c によってトルク値 T_i に変換され、このトルク値は容量 T_c と比較される。 $T_i \geq T_c$ ならば T_c を出力し、 $T_i < T_c$ ならば T_i を出力する。即ち、 T_i と T_c のうち絶対値の小さい方を採用する。

【0054】この絶対値の小さい方を採用するという論理演算を、第19図では「スイッチswitch」として表している。論理演算結果を反映するために、式では係合時に“1”、スリップ時に0となるスイッチ係数 S_i と、その逆の値をとるスイッチ係数 S_s とを設定した。前者（ S_i ）を機械インピーダンス部分のパラメータに、後者（ S_s ）をトルク容量 T_c に乘じ、両者の和を出力する。

【0055】クラッチのシステム方程式の各要素は以下の通りである。

【0056】

【数11】

$$X_C = 0,$$

$$O_C = \begin{bmatrix} T_{Cin} & T_{Cout} \end{bmatrix}^T$$

$$I_C = \begin{bmatrix} \omega_{Cin} & \omega_{Cout} & 1 \end{bmatrix}^T$$

【0057】

【数12】

12

$$A_C = B_C = C_C = 0,$$

$$D_C = \begin{bmatrix} S_E C_{Ce} & -S_E C_{C\phi} & S_S T_{Cc} \\ S_E C_{Ce} & -S_E C_{C\phi} & S_S T_{Cc} \end{bmatrix}$$

【0058】但し、係合時には、

$$S_i = 1$$

$$S_s = 1$$

スリップ時には、

$$S_i = 0$$

$$S_s = 0$$

である。尚、ブレーキは、片方の系が停止しているクラッチとして扱う。

【0059】即ち、第20図に、粘性カップリングとしての、クラッチ（ブレーキ）の機能モデルのブロック線図を示す。図中、 $C_{i,1,1}$ は第19図の C_c と等価である。2つのスイッチ $S_{i,1,1}$ と $S_{s,1,1}$ は、

$$|T_{i,1}| \leq |T_c| \rightarrow S_{i,1,1} = 1, S_{s,1,1} = 0$$

$$|T_{i,1}| > |T_c| \rightarrow S_{i,1,1} = 0, S_{s,1,1} = 1$$

である。

【0060】〈自動変速機構の機能モデル〉自動変速機には複数のクラッチ、ブレーキが含まれるが、仮想原型では、複数のクラッチおよびブレーキモデルを、実体の動力の流れと同一に配置する事でモデル化ができる。第21図に本実施形態がモデル化対象とする自動変速機の構成を示す。図中、1はトルクコンバータ、2はタービンシャフト、3はフォワード（FWD）クラッチ、4はコースタクラッチ、5は3-4クラッチ、6はリバースクラッチ、7はL&Rブレーキ、8は2-4ブレーキ。9は遊星歯車機構（Planetary gear train）である。第21図の自動変速機における動力の伝達を図示すると、第23図のようになる。

【0061】図中、①はタービンシャフト→FWDクラッチ→フロントサンギアという動力の流れを示し、②はタービンシャフト→3-4クラッチ→リアキャリア（L&Rクラッチと共に）という流れを示し、③はタービンシャフト→3リバースクラッチ→リアサンギア（2/4バンドブレーキと共に）という流れを示し、④はフロントキャリア→最終段ギヤという流れを示す。

【0062】第23図の構成要素のつながりをそのままモデル化すると、第24図のようになる。第24図に於いて、四角のシンボルは伝達函数（機械インピーダンスまたはモビリティ）を、破線の矢印は位差量（各速度）の流れを、実線の矢印は流動量（トルク）の流れを示している。ここで、パワー＝トルク×各速度であることを前提としている。

【0063】タービンシャフトのモデル化は第25図に従って行う。即ち、タービンシャフトは、慣性（J-trb）と粘性抵抗（D-trb）とからなる一次遅れ系の質点系モデルとして取り扱う。このモデルのブロック図を第26図に示す。尚、第26図に於いて、トルク T_{tc} はトルクコ

50

(8)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

13

ンバータからのトルク入力である。このブロック図に従ったタービンシャフトの状態方程式は、

【0064】

【数13】

$$x' = -\frac{D_{trb}}{J_{trb}} \cdot x + \frac{T_{tc} - T_{trb}}{J_{trb}}$$

【0065】第27図に上記状態式に従ったこのタービンシャフトの応答図を示す。第27図は同モデルが一次応答遅れの特性を有していることを示している。次に、FWDクラッチ、3-4クラッチ、リバースクラッチ、L&Rクラッチ、2-4バンドブレーキのモデル化を考える。一般的なクラッチは第19図により説明した。ここでは、自動変速機に固有な各種クラッチ及びブレーキのモデル化を考える。

【0066】まず、変速には直接関与しないコースティングクラッチは本モデル化の対象から省略できる。そこで、クラッチの機能モデルを第28図に示す。同図において、 μ は摩擦係数、 R_L はクラッチの有効径、 T_c はトルク容量、 F_t は押しつけ力である。従って、 $T_c = \mu \cdot R_L \cdot F_t$

である。第28図のモデルに対して、第20図のブロック図を与える。

【0067】ところで、ワンウェイクラッチでは、係合状態と非係合状態とが回転方向に応じて切り替わる。この動作は、トルク容量 T_c が、回転方向に応じて、ゼロまたは確実に係合される大きな値をとる事と解釈できる。即ち、

$T_c = 0$: 回転方向=正回転のとき、

$T_c = T_c$ (但し、 $T_c \gg 1$: 回転方向=逆回転のとき、である。従って、摩擦クラッチとワンウェイクラッチの配置・動作を考慮したトルク容量を与え、一つのモデルで表した場合には、その特性は第29図のようになる。

【0068】ところで、この変速機ではFWDクラッチとワンウェイクラッチ(OWC)とが直列に配置された構成を有しているが、この直列配置では、FWDクラッチとワンウェイクラッチのどちらかが非係合ならばスリップ状態となる。すなわち、トルク容量の絶対値が小さい方が採用される。即ち、FWDクラッチとワンウェイクラッチ(OWC)は1つのクラッチモデルに置き換えることができ、それはトルク容量の絶対値が小さい方を採用するクラッチモデルである。

【0069】一方L&Rブレーキは並列配置のため片方だけで係合させる事ができるから、トルク容量の絶対値が大きい方が採用される。機構モデルは自動変速機の制御系の動作に応じた各クラッチ・ブレーキ油圧からトルク容量を求め、機能モデルへ与える。この部分は、既存のシミュレーションプログラムを流用した。また、係合状態で機能する $C_{1,2}$ 等の粘性係数は、係合時の滑りと係合瞬間のスパイク状のトルク発生を考慮して値を設定

14

した。

【0070】〈遊星歯車列の機能モデル〉本パワートレーンの自動変速機も遊星歯車機構を有するものとして設計される。ここでは遊星歯車列としてラビニョー(ravigneaux)型遊星歯車列の機能モデルを提案する。第30図、第31図にラビニョー型遊星歯車列を回転動作(ω)の観点から見た場合と、トルク伝達(T)の観点から見た場合を示す。

【0071】この遊星歯車列はロングピニオンの運動に注目してモデル化する。このモデル化は、遊星歯車列の入出力軸の回転を、

①: 出力軸であるリングギヤの回転と

②: ピニオンギヤの自転

とで表す。各軸の回転、即ち、小サンギヤの回転速度 ω_{11} と、キャリアの回転速度 ω_c と、Eサンギヤの回転速度 ω_{12} とは、第30図を参照しながら、

【0072】

【数14】

$$\omega_{SS} = G_{SS}\omega_{LP} + \omega_R$$

$$\omega_C = G_C\omega_{LP} + \omega_R$$

$$\omega_{LS} = G_{LS}\omega_{LP} + \omega_R$$

と表される。ここで、 G_{11} 、 G_c 、 G_{12} はリングギヤ固定条件下でのピニオンと各軸のギヤ比で、ピニオンの自転に伴う公転も含むものであり、

【0073】

【数15】

$$G_C = -\frac{z_{LP}}{z_R}$$

$$G_{SS} = \frac{z_{LP}}{z_R} \left(\frac{z_R}{z_{SS}} - 1 \right)$$

$$G_{LS} = -\frac{z_{LP}}{z_R} \left(\frac{z_R}{z_{LS}} + 1 \right)$$

で定義される。次に第31図を参照しながらトルクのバランスを考える。各入力軸からの遊星ギヤ系へのトルクを T_{11} 、 T_c 、 T_{12} 、出力トルクを T_L とし、簡単のため各軸の慣性力および抵抗を無視すると、系全体の釣合から、

【0074】

【数16】

$$T_R = T_{SS} + T_C + T_{LS}$$

スモールサンギヤ、ラージサンギヤ及びリングギヤからピニオンへの伝達トルク T_{11} 、 T_{12} 、 T_{11} より、ピニオン軸周りの運動方程式は、

【0075】

(9)

15

【数17】

$$\frac{1}{J_{LP}} \omega'_{LP} + D_{LP} \omega_{LP} = T_{LP,R} + T_{LP,SS} + T_{LP,LS}$$

$$= G_{SS} T_{SS} + G_C T_C + G_{LS} T_{LS}$$

で表される。但し、「 \cdot 」は時間微分を表す。以上のよう
にして、このラビニョー(ravigneaux)型遊星歯車列の
ブロック線図を第32図に示す。第32図のブロック図
の特徴は、同図において、 T_{LP} と ω_{LP} とが入出力される
部分はロングピニオンの目転運動を表現し、それ以外の
部分が公転成分の動力伝達釣り合いを表現しているとい
うことである。換言すれば、目転運動がギア比を介して
公転運動に「干渉」しているということである。即ち、
目転運動と公転運動とが並列的に表現されている。もし
目転運動と公転運動とが直列的に表現されると、条件や
状態が異なる毎にモデル化をやり直さなければならない
が、並列表現にすることによって、条件や状態が異なっ
てもパラメータの変更だけで遊星歯車列を表現できる
という利点を発揮できる。

【0076】この遊星歯車機構を並列表現すると言うこ
との利点は、ラビニョー型以外の歯車機構への適用によ
ってはつきりする。遊星歯車列がCR-CR型遊星歯車
列である場合の機能モデルを考察する。第33図に、C
R-CR型遊星歯車列の構造を示す。この歯車列は、サ
ンギアとリングギアの間で、サンギアの周りに公転する
ようにピニオンギアが設けられている。このCR-CR
型遊星歯車列では、リアのリングギアとフロントのピ
ニオンギアとがプラネタリキャリアによって結合され、フ
ロントのピニオンギアとリアのピニオンギアとがプラネ
タリキャリアによって結合されている。第34図はサン
ギアの周りにピニオンギアが公転し、そのときに、ピ
ニオンギアの公転と一緒にキャリアがサンギアの軸の周
りに回転することを示している。リングギアはピニオン
ギアと啮合する。

【0077】この遊星歯車列はロングピニオンの運動に
注目してモデル化する。このモデル化は、遊星歯車列の
入出力軸の回転を第34図の①と②の回転で表し、即
ち、

①：出力軸であるリングギアの回転（即ち、系全体の回
転）と

②：ピニオンギアの自転

とで表す。この場合、出力軸（フロントキャリア）を固
定されているとして考える。第34図を参照して、 J_{fp}
をフロントピニオンの慣性、 D_{fp} をフロントピニオン
の粘性計数、 ω_{fp} をフロントピニオンの角速度とす
ると、第34図に示された歯車列は第35図としてブロ
ック図化される。従って、遊星歯車列全体では第36図
のようにブロック図化される。

【0078】第36図のブロック図によれば、CR-C

特開平11-282898

16

R型の歯車機構でも、フロントピニオンギアの目転によ
る寄与部分と、系全体の公転による寄与部分とが並列的
に分離されていることがわかる。

〈全体モデルへの統合〉減速比だけの結合に簡略化して
いた変速機モデルを、変速機構（第24図）と遊星歯車
列（第30図、第31図）との機能統合モデルに置換
し、全体モデルを構築する。この統合には、第12図乃
至第15図に関連して説明した手法を適用する。

【0079】第37図乃至第42図に、実施形態のシュ
ミレーション装置に適用されたシュミレーション対象の
パワートレイン全体のブロック図を示す。これらの図面
の内、第37図から第41図までを直列的につなぎ合わ
せ、第42図の遊星歯車機構のブロック図を、第39図
のギア部分に置き換えて組み込むことにより、全体のブ
ロック図が完成する。

【0080】〈シミュレーション結果〉こうして統合さ
れた全体モデルの行列表現を、離散系の時間軸に沿って
シュミレーションする。まず、パラメータが非線形であ
るようなシュミレーション事例を行う。即ち、アイドリ
ング中の車両において、エンジン補機の負荷がある時点
で入力したことに対するエンジン回転変動をシュミレー
トした結果を、第43図に示す。同図のシュミレーショ
ン結果（実線）と実機によるテスト結果（破線）とを比
較すれば、本シュミレーション装置によるモデル化によ
っても、エンジン回転およびエンジン制御系の挙動共に
十分な精度が得られていることを示している。なお、シ
ミュレーション結果では、回転の復帰が早い事、実機で
見られる回転の上昇後の振動が無い事が異なるが、これ
は燃焼の不安定さやエンジンマウントなどの振動系を考
慮していないためと考える。

【0081】次に、構造的な非線形を含むシュミレー
ション事例を第44図に示す。第44図は、第43図のシ
ミュレーションと同じモデルを用いて、走行中におい
て、スロットル操作に対する自動変速機の変速をおこな
うことをシュミレートした結果を示す。実測値は同じ状
況を台上で再現して計測したデータである。シュミレー
ションは実機とはよく一致している。

【0082】このように、仮想原型の概念を応用して、
個別にモデル化したエンジン・自動変速機・車両駆動負
荷および制御系を統合し、パワートレイン全体のモデル
を開発したが、検証の結果、十分な精度が得られたこと
を確認し、仮想原型によるモデル化の有効性を立証する
事ができた。

〈システム構成〉第45図は実施形態にかかるシュミ
レーション装置のハードウェアの構成を示す。このハー
ドウェアは、CPU1、表示装置（ディスプレイ）2、キ
ーボード3、マウス4、メインメモリ5、ファイルディ
スク6、処理ソフトウェアのファイルディスク7からな
っている。

【0083】第46図は、第45図のシュミレーション

50

(10)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

18

17

装置におけるデータ及びファイルの流れを説明する。同図のシミュレーション装置が同図において、機能モデルファイルは、各ユニット毎に前もって生成した機能モデルを出たとして記憶する。この機能モデルファイルの生成は本出願人の前記特願平 7 - 2 5 0 9 7 4 号に詳述されている。また、第 4 5 図に於いて、データモデルファイルは、前述の「機構モデル」に対応するデータを記憶するファイルで、例えば、第 1 0 図に示すように、物理的特性データを関数またはテーブルとして記憶する。

【0084】本システムは、まず、個々のユニットについて、機能モデル（運動方程式を含む）とデータモデルファイルとを結合して個々のユニット毎に登録する。その上で、これらのファイルを前述の方法で統合する（ステップ S 1 及びステップ S 2）。この統合には前述したように、接続状態量の消去を行い、統合化された状態方程式を生成する（ステップ S 3）。

【0085】シミュレーションはこの統合化された状態方程式に従ってなされる。シミュレーションにおいては、この状態方程式にアペンドされたデータモデルファイルから、静的特性を読み出し、パラメータに変換して供給する（ステップ S 5）。その後、状態方程式を離散的な時間軸に沿って離散化する（ステップ S 6）。シミュレーションはこの離散的な時間に沿って次々にパラメータの供給と離散化を繰り返しながら行ってゆく。

【0086】第 4 7 図は本手法により完成されるシミュレーションシステムの全体を示すもので、自動車の個々のユニットから一体化された装置へのシミュレーションを効率よく行うことができることが示されている。

【0087】

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、複雑な構成を有して複雑な動作をするプラネタリギヤを効率よく且つ簡潔に表現するシミュレーションモデルを生成することができる。特に複数のプラネタリギヤ装置に対して 1 つのモデルで対応することができる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 本件の発明者が特願平 7 - 2 5 0 9 7 4 号で提案し、本実施形態のシミュレーション装置が採用しているユニットを位置量と流動量とで表現する手法を説明する図。

【図 2】 本件の発明者が特願平 7 - 2 5 0 9 7 4 号で提案し、本実施形態のシミュレーション装置が採用しているユニットを位置量と流動量とで表現する手法を説明する図。

【図 3】 ユニットの閉ループ系で表現する手法を説明する図。

【図 4】 ユニットの開ループ系で表現する手法を説明する図。

【図 5】 本実施形態に採用されている仮想原型の概念を説明する図。

【図 6】 図 5 の仮想原型の概念を適用したパワートレ

ーンの構成を説明する図。

【図 7】 仮想原型を適用したエンジンのモデルを示す図。

【図 8】 図 7 のエンジンの機能モデルを示す図。

【図 9】 本実施形態において採用されている記号を説明する図。

【図 10】 仮想概念を適用したトルクコンバータのモデル図。

【図 11】 図 10 のトルクコンバータの機能モデルを説明する図。

【図 12】 複数のユニットの状態方程式の統合を説明する図。

【図 13】 複数のユニットの状態方程式の統合を説明する図。

【図 14】 複数のユニットの状態方程式の統合を説明する図。

【図 15】 統合する際の接続状態量の消去を説明する図。

【図 16】 統合されたユニットの状態方程式を連続時間系で示す図。

【図 17】 統合されたユニットの状態方程式を離散時間系に変換する原理を説明する図。

【図 18】 統合されたユニットの状態方程式を離散時間系に変換する原理を説明する図。

【図 19】 仮想概念を適用したクラッチのモデル図。

【図 20】 仮想概念を適用したクラッチ／ブレーキのモデル図。

【図 21】 シミュレーションの対象となる自動変速機の構成を説明する図。

【図 22】 図 21 の自動変速機における構成及びトルク伝達を説明する図。

【図 23】 図 21 の自動変速機における構成及びトルク伝達を説明する図。

【図 24】 図 21 の自動変速機における構成及びトルク伝達を説明する図。

【図 25】 図 21 の自動変速機のタービンシャフトのモデル概念を示す図。

【図 26】 図 25 のタービンシャフトの機能モデル図。

【図 27】 図 26 の機能を有するタービンシャフトの応答特性を説明する図。

【図 28】 仮想概念を適用したクラッチの機能モデルを説明する図。

【図 29】 図 28 のクラッチモデルの特性を説明する図。

【図 30】 実施形態に適用されているラビノー型プラネタリギヤ装置におけるギヤの回転を説明する図。

【図 31】 実施形態に適用されているプラネタリギヤ装置におけるトルク伝達を説明する図。

【図 32】 同プラネタリギヤ装置の機能モデルを説明

50

(11)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

20

19

する図。

【図 3 3】 CR-CR 型プラネタリギヤ装置の構成を説明する図。

【図 3 4】 図 3 3 のギヤ装置におけるトルクの流れを説明する図。

【図 3 5】 図 3 3 のギヤ装置のピニオンギヤの機能モデルを説明する図。

【図 3 6】 図 3 3 のギヤ装置全体の機能モデルを説明する図。

【図 3 7】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、エンジン補器部分のみの機能モデルを示す図。

【図 3 8】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、トルクコンバータのみの機能モデルを示す図。

【図 3 9】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、ギヤ及びデフのみの機能モデルを示す図。

【図 4 0】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能

モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、アクスルのみの機能モデルを示す図。

【図 4 1】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、走行負荷のみの機能モデルを示す図。

【図 4 2】 図 6 のパワートレインシステム全体の機能モデルを示す図 3 7 乃至図 4 2 のうち、プラネタリギヤユニットのみの機能モデルを示す図。

【図 4 3】 図 6 のパワートレインのシミュレーション結果を示す図。

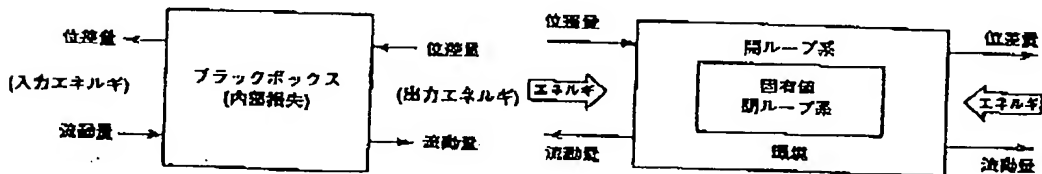
【図 4 4】 図 6 のパワートレインのシミュレーション結果を示す図。

【図 4 5】 本シミュレーション装置のハード構成を説明する図。

【図 4 6】 本シミュレーション装置における処理を順に説明したフローチャート。

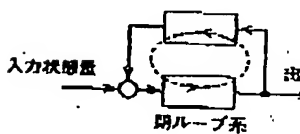
【図 4 7】 本シミュレーション装置の処理における各段階での結果を説明する図。

【図 1】

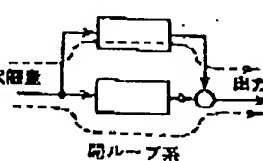


【図 2】

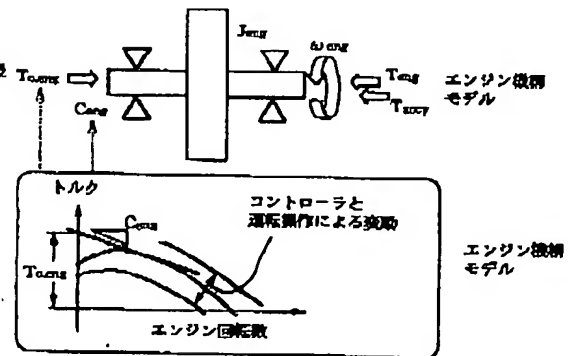
【図 3】



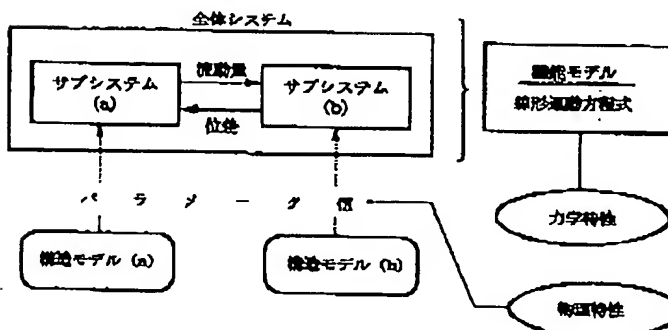
【図 4】



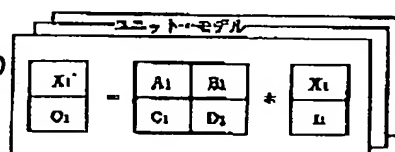
【図 7】



【図 5】



【図 1 2】

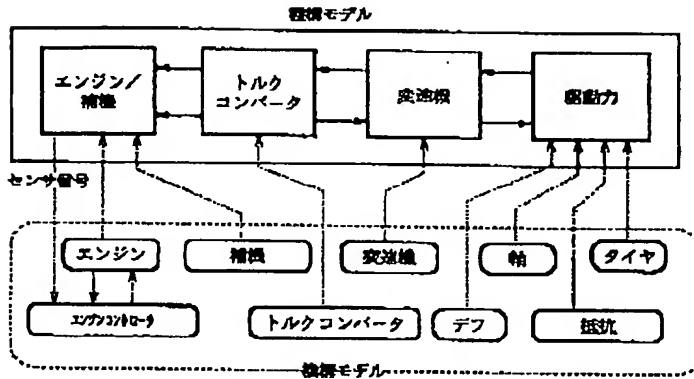


X: 状態変数ベクトル
O: 観測状態ベクトル
I: 入力ベクトル
(状態変数を含む)

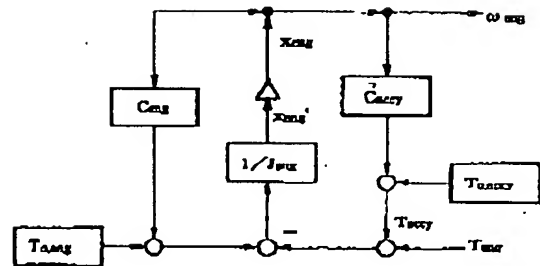
(12)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

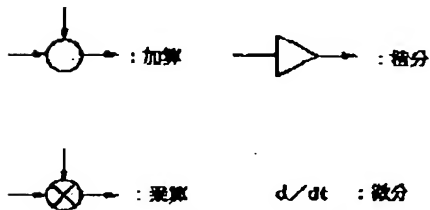
【図 6】



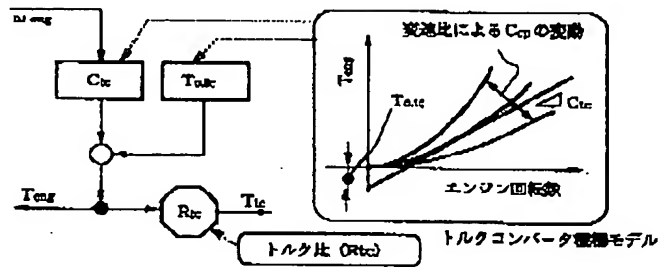
【図 8】



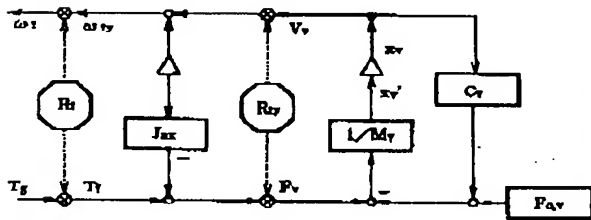
【図 9】



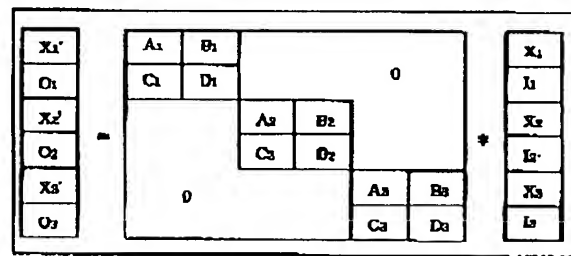
【図 10】



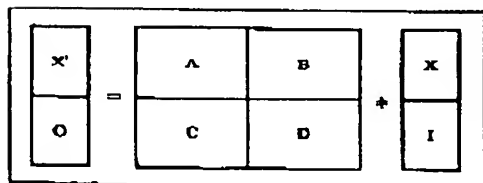
【図 11】



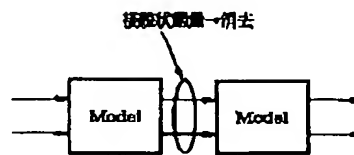
【図 13】



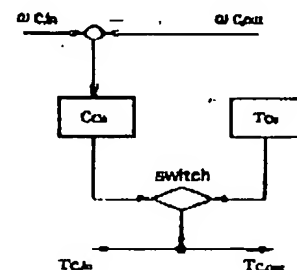
【図 14】



【図 15】



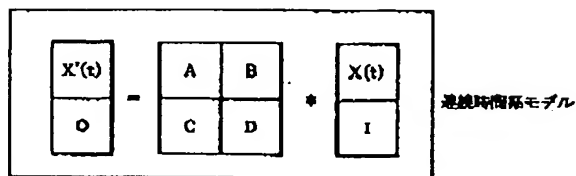
【図 19】



(13)

特開平 11-282898

【図 16】



【図 17】

変換

$$P = \exp(A \Delta t)$$

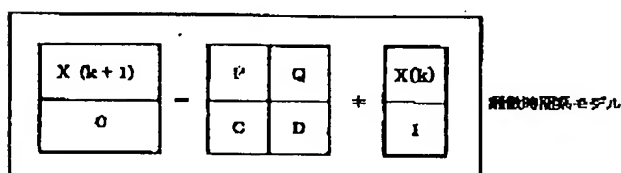
$$= E + A \Delta t + A^2 \Delta t^2 / 2! + \dots + A^n \Delta t^n / n! + \dots$$

$$Q = \int_0^{\Delta t} \exp(A \eta) d\eta$$

$$= \{E + A \Delta t / 2! + \dots + A^n \Delta t^n / (n+1)! + \dots\} B \Delta t$$

E: ユニタリマトリックス
 Δt : サンプリング時間

【図 18】



【図 25】

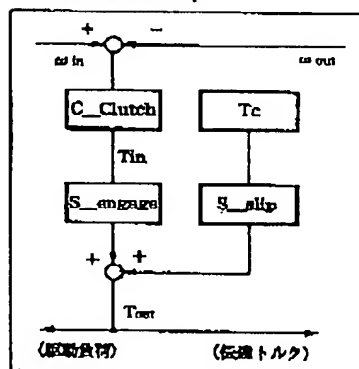


【図 26】

【図 30】

【図 20】

Clutch (brake) model



粘性カップリングとしてモデル化

Modeling as viscous coupling.

C_clutch: クラッチ粘土

C_engage: 係合用スイッチ

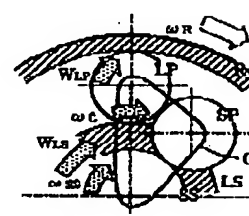
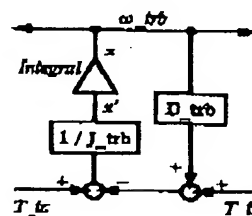
C_slip: スリップスイッチ

$$|T_{in}| \leq |T_c|$$

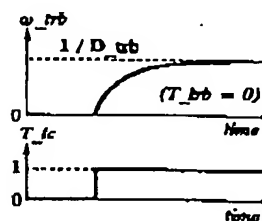
$$\Rightarrow S_{engage} = 1, S_{slip} = 0$$

$$|T_{in}| > |T_c|$$

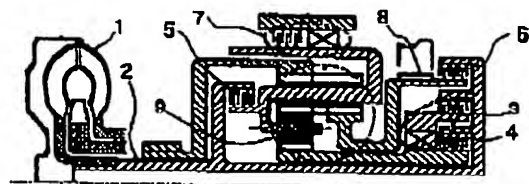
$$\Rightarrow S_{engage} = 0, S_{slip} = 1$$



【図 27】

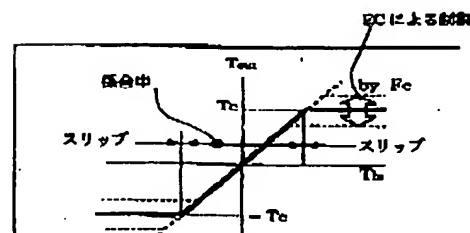


【図 21】



ワンウェイクラッチ (O.W.C)

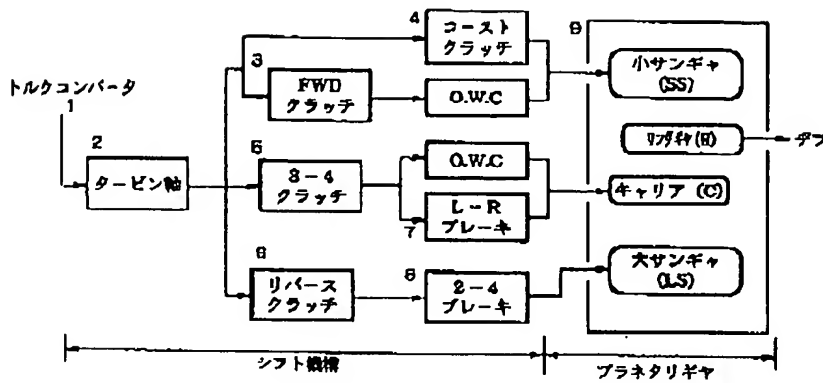
【図 29】



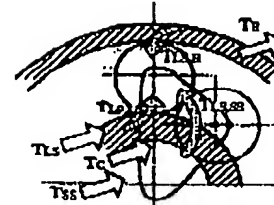
(14)

特開平 11-282898

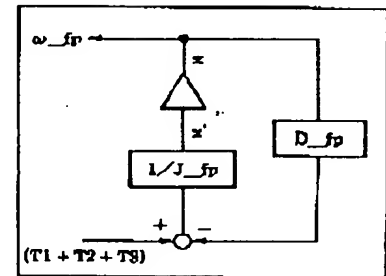
【図 22】



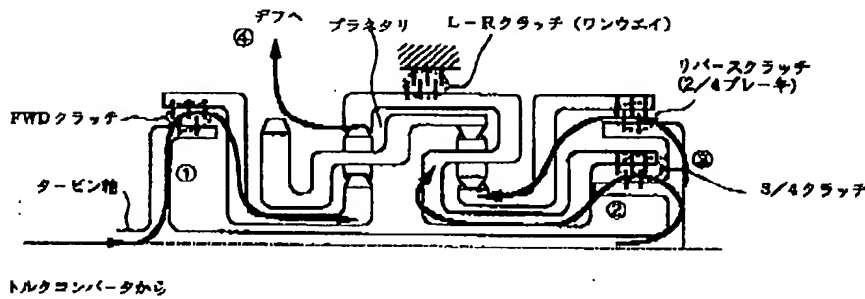
【図 31】



【図 35】



【図 23】

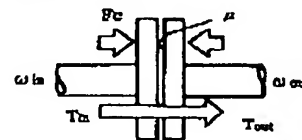


【図 24】



【図 28】

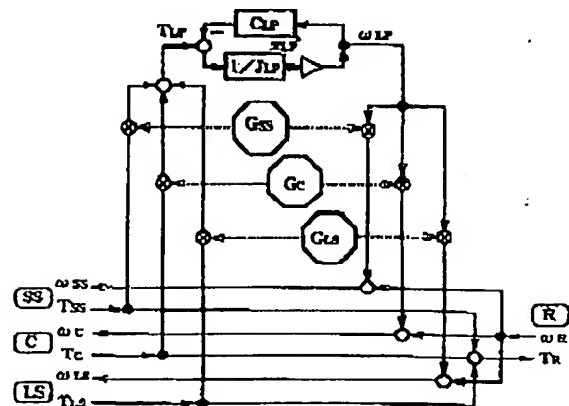
Function of clutch



$$T_c = \mu \cdot R \cdot E \cdot F_c$$

T_c : トルク容量
 F_c : 圧力
 μ : 摩擦係数
 R : 有効径

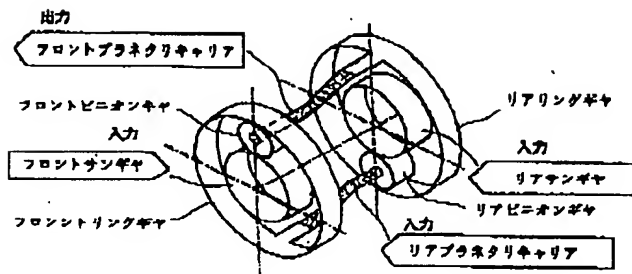
【図 32】



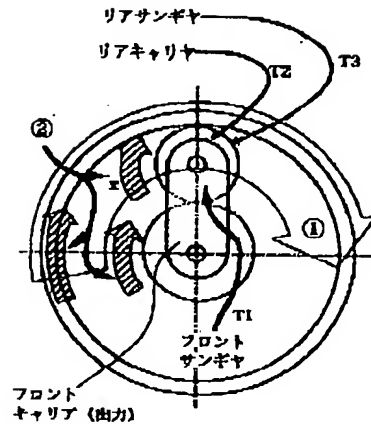
(15)

特開平 11-282898

【図 33】

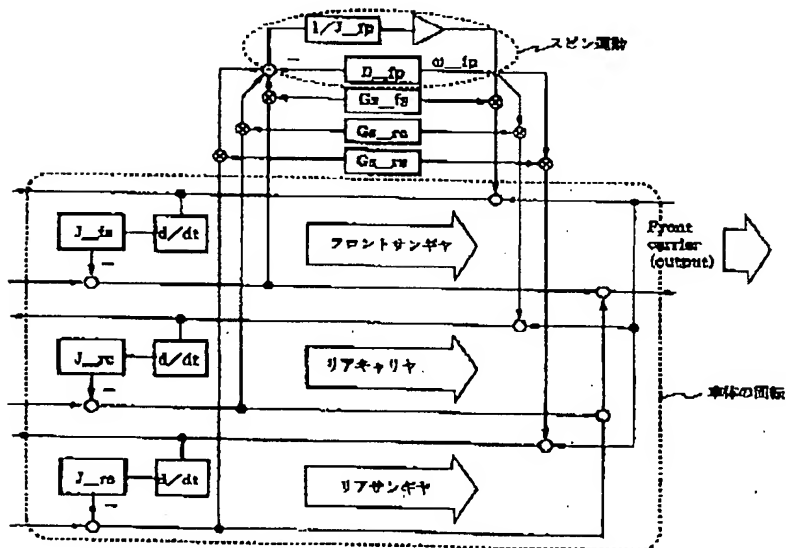


【図 34】

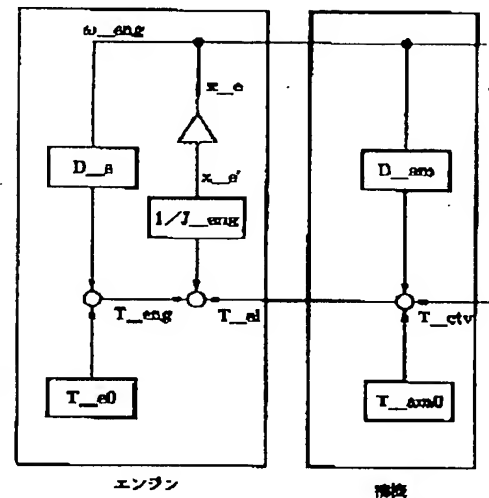


J_{fp} : フロントピニオンの慣性
 D_{fp} : フロントピニオンの粘性係数
 ω_{fp} : フロントピニオンの回転角速度

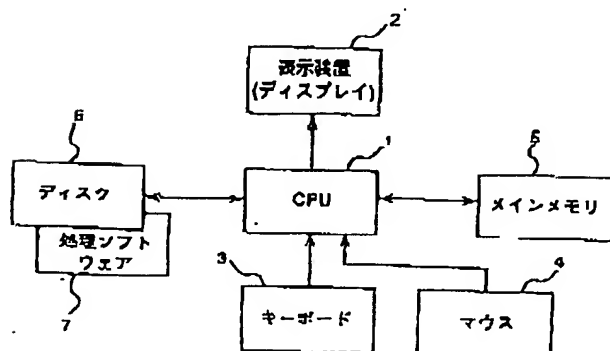
【図 36】



【図 37】



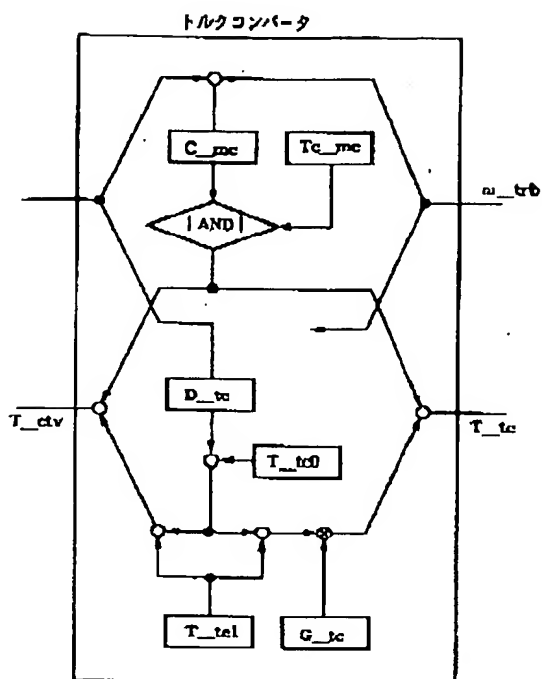
【図 45】



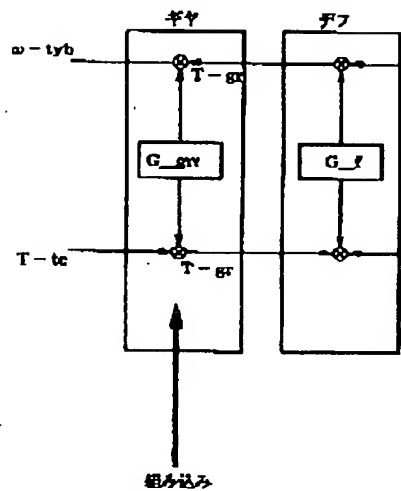
(16)

特開平 11-282898

【図 38】

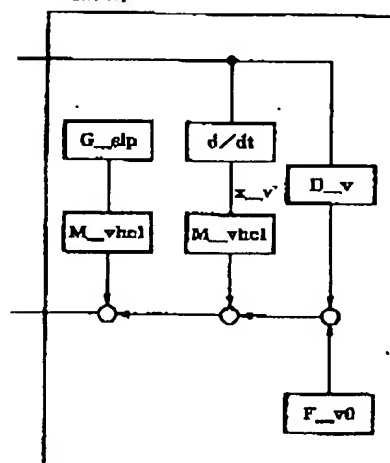


【図 39】

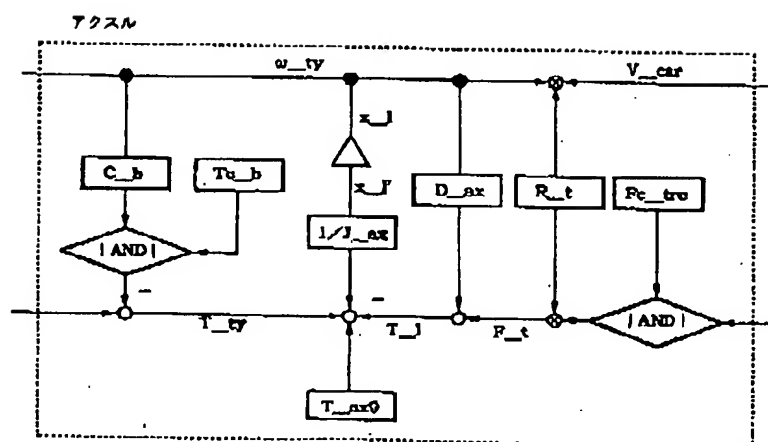


【図 41】

走行食荷



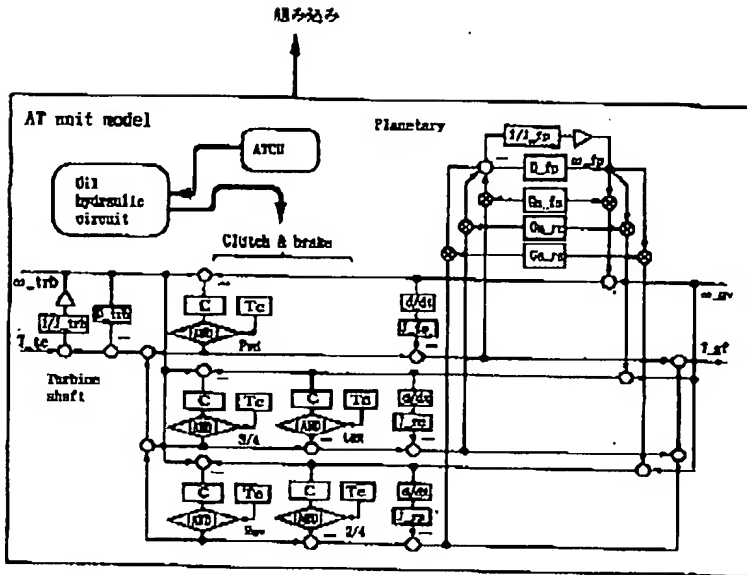
【図 40】



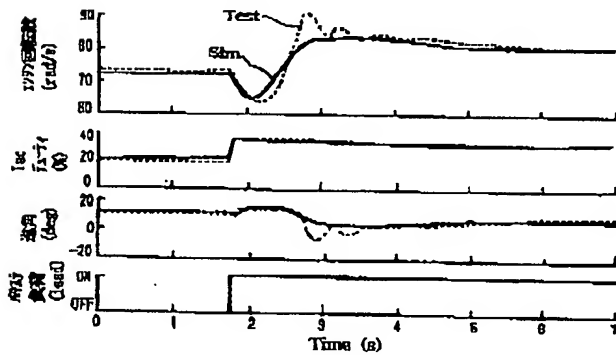
(17)

特開平 1 1 - 2 8 2 8 9 8

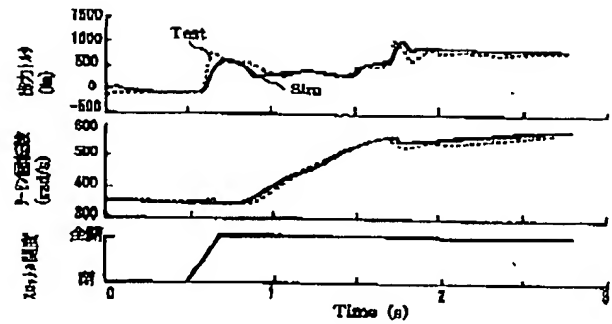
【図 4 2】



【図 4 3】



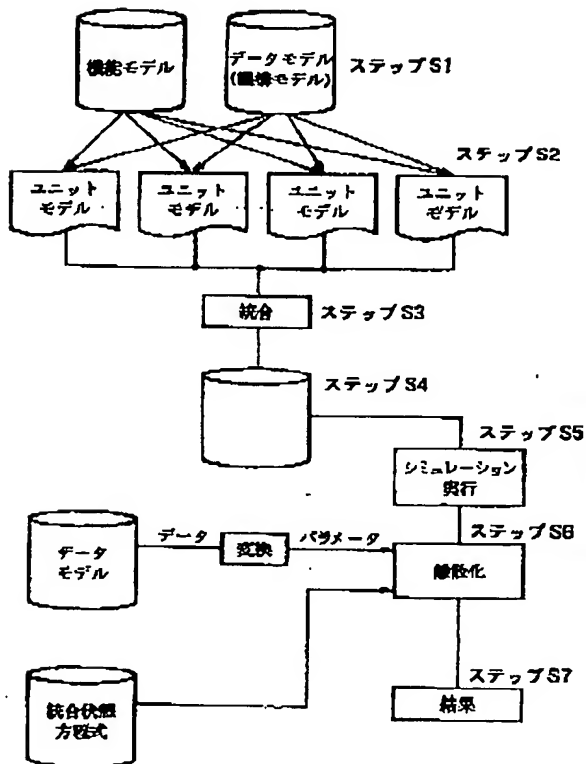
【図 4 4】



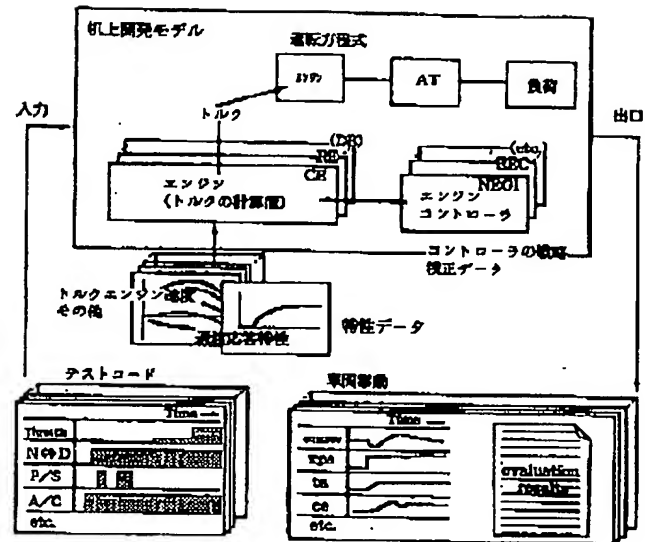
(18)

特開平 11-282898

【図 46】



【図 47】



フロントページの続き

(72)発明者 小森 賢
 広島県安芸郡府中町新地 3 番 1 号 マツダ
 株式会社内